|  |  |
| --- | --- |
| Id : 2 | Titre: **Configurer un objectif Nb\_PO<0** |
| Contexte | X |
| Entrées | objectif nombre PO O1<0, objectif nombre d’unités A1 tous positifs. |
| Scénario | 1. Le joueur clique sur “configurer un objectif”.  2. Le joueur saisie les valeurs de l’objectif O1 et A1.  3. Le joueur valide l’objectif. |
| Résultat attendu | Affichage d’un message d’erreur “valeur O1 négative” |
| Moyen de vérification | Visualisation du message d’erreur. |